

[GOOGLE](#) a choisi d'intégrer le jeu de fitness FitFlap à la nouvelle solution Google Cast. Ce jeu sous Android et IOS imaginé par les Lyonnais de [BREAKFIRST](#) et qui sera mis sur le marché courant 2015, utilise les technologies de détection de mouvements à partir de la caméra frontale présente sur un téléphone ou une tablette. Le joueur progresse dans le jeu en simulant le battement des ailes avec ses bras. Pour maintenir son avatar en forme, il faut jouer régulièrement pour ne pas qu'il prenne du poids. La nouvelle solution Google Cast permet de projeter le jeu sur une télévision tout en utilisant son Smartphone ou sa tablette pour la détection de mouvements. www.break-first.com/fitflap-io15