

La société [CLIP-IT](http://www.clip-it.fr) (siège à Montpellier), jeu d'assemblage permettant de réutiliser et de revaloriser les bouchons plastiques, lance une campagne de crowdfunding sur la plateforme Indiegogo. Objectif : récolter 30 000€ afin de lancer la production de ses nouveaux clips en 3D. "Afin d'offrir de nouvelles possibilités de création, nous avons imaginé un clip 3D. L'idée : pouvoir clipser à l'infini et concevoir des œuvres en 3D comme des voitures, des avions, des robots,... Dans les tiroirs depuis presque 1 an déjà, le prototype demande aujourd'hui à être produit et c'est tout naturellement que nous nous sommes de nouveau tourné vers Indiegogo pour cette seconde campagne !" affirme Cyril Rheims et Mathieu Collos, cofondateurs de CLIP-IT. www.clip-it.fr