

Le pôle [MAGELIS:251602595] / **T** : 05.45.38.00.00 (siège à Angoulême/16, 90 sociétés membres), qui regroupe des sociétés, studios, écoles et centres de formation autour de l'image, l'animation, le jeu vidéo et la bande dessinée, initie un rapprochement avec l'[ASSOCIATION BORDEAUX GAMES:505396812] (siège à Bordeaux/33, 23 sociétés membres, 250 salariés). Objectif : donner les moyens à la filière qui implique les acteurs de la future grande région administrative de rayonner dans le monde entier dans le domaine du jeu vidéo. De plus, l'enjeu est de freiner ou lutter contre la fuite des jeunes talents. www.magelis.org / www.bordeauxgames.com