La jeune société angoumoisine [ITECA](http://www.iteca.fr) utilise les technologies de l'audiovisuel et des jeux vidéo pour améliorer la productivité dans l'automobile, l'aéronautique. Le potentiel du marché de la réalité virtuelle et augmentée est immense. Il est estimé à 215 milliards de dollars dans le monde, à l'horizon 2021, selon le cabinet IDC. Pour franchir un nouveau cap, Iteca vient de lever 1 million d'euros et recrute. www.iteca.fr