« Dordogne », un jeu vidéo de type aventure narrative et point'n'click édité par Focus Indie Series et développé par la studio bordelais [UN JE NE SAIS QUOI](#) en collaboration avec Umanimation, connaît un beau retentissement à l'international, et notamment au Japon. Le jeu dépeint un décor magnifiant la nature sauvage du sud-ouest français. Pour réaliser le jeu, près de 180 peintures ont été produites par Cédric Babouche, directeur artistique du jeu et peintre aquarelliste. <https://unjenesaisquoi.fr/>